

## IT Animali sottomarini

Questa è la storia dell'oceano spericolato: il granchio cammina sulle chele, il gamberetto prende in braccio la balena, il polpo e la medusa si battono il 5 con i tentacoli...

**EN Upside-down animals:** This is the story of a crazy ocean: a crab walks on his claws, a shrimp picks up a whale, an octopus and a jellyfish high-five each other with their tentacles...

**DE TIERE STEHEN KOPF:** Dies ist die Geschichte des rücksichtslosen Ozeans: Die Krabbe läuft auf ihren Scheren, die Garnele greift nach dem Wal, die Krake und die Qualle klatschen sich mit ihren Tentakeln ab...

**FR Animaux sens dessus dessous:** C'est l'histoire de l'océan périlleux: le crabe marche sur ses pinces, la crevette prend la baleine dans ses bras, la pieuvre et la méduse se tapent le tope-là avec leurs tentacules...

**ES Animales patas arriba:** Esta es la historia del océano temerario/arriesgado: el cangrejo camina sobre sus pinzas, el langostino coge a la ballena en sus brazos, el pulpo y la medusa se chocan los 5 con sus tentáculos...

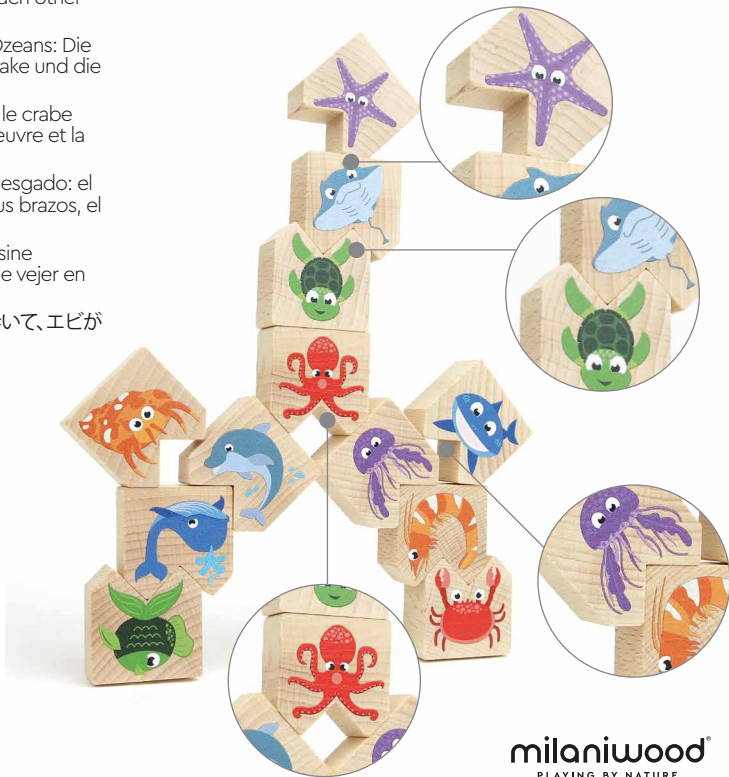
**DK DYR PÅ HOVEDET** De er helt skøre i havets dyb: En krabbe går på sine klosakse, en blæksprutte og en vandmand hilser hinanden halløj, en reje vejer en hval...

**JP 逆さまどうぶつ 無謀な大洋の物語、はじまりはじまり:カニがハサミで歩いて、エビがケジラを抱っこして、タコとクラゲがニョロニョロ足でハイタッチ...**



## Crea costruzioni fantasiose

Create fanciful constructions / Erstelle fantasievolle Konstruktionen / Créez des constructions fantaisistes / Cree construcciones fantasiosas / Skab fantasifulde konstruktioner / 想像力いっぱい積み木をしよう



## Esempi di costruzioni

Examples of creations / Konstruktionsbeispiele /  
Exemples de constructions / Ejemplos de construcciones /  
Eksempler på konstruktioner / 積み木の例



## Memory

- IT** Gioca accoppiando gli animali in base al colore. (fig.1)
- EN** In this game, animals are matched according to colour. (fig.1)
- DE** Suche die Tierpaare mit dergleichen Farbe. (fig.1)
- FR** Jouez en associant les animaux en fonction de leur couleur. (fig.1)
- ES** Juegue emparejando los animales según el color. (fig.1)
- DK** Spil ved at matche dyr med samme farve. (fig.1)
- JP** メモリーゲーム 同じ色のどうぶつを組み合わせる神経衰弱ゲーム (fig.1).

fig.1

